План демонстрации разработанного программного продукта

1. Ознакомить с интерфейсом.
2. Продемонстрировать адаптивность.
3. Показать работоспособность и функциональность основных механик.
4. Рассказать о возможностях подстройки и кастомизации.
5. Продемонстрировать кастомизированный игровой процесс.